

Steeldart Regeln – 501 Double Out

1. Grundprinzip

- 1 Jeder Spieler beginnt mit 501 Punkten.
- 2 Ziel ist es, auf genau 0 Punkte zu kommen.
- 3 Der letzte Dart muss ein Double treffen (äußerer Ring oder Bull's Eye = Double Bull).

2. Wurfablauf

- 1 Jeder Spieler wirft 3 Darts pro Aufnahme (Round).
- 2 Die erzielten Punkte werden von der Gesamtsumme abgezogen.
- 3 Überwerfen (Bust): Fällt man unter 0 oder bleibt bei 1 Rest, zählt der gesamte Wurf nicht.

3. Spielfeld & Maße

- 1 Höhe der Dartscheibe: 1,73 m bis zum Bullseye (Mitte).
- 2 Abwurfmarkierung (Oche): 2,37 m Entfernung zur Scheibe.
- 3 Steeldarts: Maximal 30,5 cm Länge und 50 g Gewicht.

4. Wertung der Felder

- 1 Einfaches Feld = Zahl
- 2 Doppelring (äußerer schmaler Ring) = doppelter Wert
- 3 Triplering (innerer schmaler Ring) = dreifacher Wert
- 4 Bull's Eye = 50 Punkte (zählt als Double)
- 5 Außenbull = 25 Punkte

5. Spielbeginn

- 1 Wer anfängt, wird durch Ausbullen bestimmt.
- 2 Jeder Spieler wirft 1 Dart auf das Bull – näher dran beginnt.
- 3 Bei Gleichstand wird erneut gebullt.

6. Checkout (Double Out)

- 1 Das Spiel endet nur durch ein Double.
- 2 Beispiele: 40 Rest → Doppel 20, 32 Rest → Doppel 16, 50 Rest → Bull's Eye.
- 3 Klassische Checkout-Reihenfolgen sind erlaubt (z. B. 170 Rest → T20, T20, Bull's Eye).

7. Besondere Regeln im Turnier

- 1 Spieler haben meist 30 Sekunden pro Wurf.
- 2 Darts, die vom Board abfallen, zählen nicht.
- 3 Ein Dart darf erst entfernt werden, wenn die Aufnahme notiert ist.